

Số: 85 /TB-UBND

Bình Phước, ngày 09 tháng 02 năm 2021

THÔNG BÁO

**Kết luận của ông Trịnh Văn Huy - Phó trưởng Ban Pháp chế HĐND tỉnh
tại buổi tiếp ông Tạ Đức Quyn ngày 09/02/2021
(do Thường trực HĐND tỉnh ủy quyền)**

Ngày 09/02/2021, tại Trụ sở Ban Tiếp công dân tỉnh, ông Trịnh Văn Huy - Phó trưởng Ban Pháp chế HĐND tỉnh tiếp công dân định kỳ.

Cùng dự buổi tiếp có Đại biểu HĐND tỉnh, Lãnh đạo: Thanh tra tỉnh, Sở Giao thông - Vận tải và đại diện: Thanh tra Sở Tài nguyên và Môi trường, Thanh tra Sở Nông nghiệp và Phát triển nông thôn, Thanh tra Sở Xây dựng, Thanh tra thành phố Đồng Xoài và Ban Tiếp công dân - Văn phòng UBND tỉnh, Văn phòng HĐND tỉnh.

*** Ý kiến phản ánh của ông Tạ Đức Quyn (đại diện 26 hộ dân) - địa chỉ tổ 4, khu phố Phú Cường, phường Tân Phú, thành phố Đồng Xoài.**

Các hộ dân tổ 4, khu phố Phú Cường nằm trong quy hoạch cây xanh ven hồ Suối Cam 2 nhưng 23 năm nay chưa thực hiện; các hộ đều thống nhất quy hoạch của Nhà nước nhưng tiếp tục thực hiện dự án phải làm ngay theo quy định pháp luật hiện hành, nếu không thực hiện thì có quyết định hủy bỏ quy hoạch tạo điều kiện cho người dân được thực hiện đầy đủ quyền sử dụng đất như tách thửa, tặng cho quyền sử dụng đất như bình thường. Việc chuyển đổi mục đích sử dụng đất (khi nhà nước không thực hiện dự án) theo đơn giá tại thời điểm quy hoạch.

*** Kết luận:** Sau khi nghe ý kiến của ông Tạ Đức Quyn, ông Trịnh Văn Huy - Phó trưởng Ban Pháp chế HĐND tỉnh kết luận như sau:

Thường trực HĐND tỉnh đề nghị Sở Xây dựng ghi nhận nội dung ông Tạ Đức Quyn kiến nghị và khẩn trương thực hiện chỉ đạo tại Thông báo số 683/TB-UBND ngày 27/11/2020 của UBND tỉnh.

UBND tỉnh thông báo đến các tổ chức, cá nhân có liên quan biết, thực hiện./.

Nơi nhận:

- TTTU, TT. HĐND, Đoàn ĐBQH tỉnh;
- Ban Nội chính, Ban Dân vận Tỉnh ủy;
- CT, PCT UBND tỉnh;
- Các ngành: Thanh tra, TN&MT, NN&PTNT;
- Sở Xây dựng thực hiện;
- UBND thành phố Đồng Xoài;
- Ông Tạ Đức Quyn;
- LĐVP, các phòng, Ban: BTCD;
- Lưu VT, PH.t6.

**TL. CHỦ TỊCH
KẾ CHÁNH VĂN PHÒNG**


Nguyễn Gia Hòa